



Mindestanforderungen:

JTL Shop Version 5.1.0 bis 5.1.5 mit PHP Version 7.4 mit ionCube (Version: 12)
oder

JTL Shop Version 5.2+ mit PHP Version 8.1 mit ionCube (Version: 12)

JTL Shop5 Installation:

Sie können das Plugin über den JTL-Extension Store kaufen und mit Ihrem Shop verknüpfen. Dazu folgen Sie am besten den Anweisungen im JTL-Guide: <https://guide.jtl-software.de/jtl-shop/shop-erweitern/extension-store/>

Nachdem Sie dann die Installation durchgeführt haben, können Sie die Einstellungen vornehmen:

Im ersten Tab unter „Manipulator Allgemein“ können Sie verschiedene Kategorien erstellen, um die Snippets zu ordnen und die Snippets zu bearbeiten:

Bei Punkt 1 können Sie eine Kategorie auswählen und sehen dann darunter alle dazugehörigen Snippets aufgelistet.

Unter Punkt 2 kann die Kategorie umbenannt werden.

Mit Punkt 3 können Sie die Kategorie komplett sichtbar/unsichtbar schalten, so dass diese nicht mehr im Frontend ausgegeben wird.

Punkt 4 ist zum Löschen der Kategorie.

Punkt 5 erstellt eine neue Kategorie.

Mit Punkt 6 können Sie einen neuen Inhalt erstellen.

Inhalt anlegen

The screenshot shows a form titled "Inhalt bearbeiten" with the following fields and steps:

- 1** Name des Inhalts: Text input field containing "Name des Inhalts".
- 2** Selector: Text input field containing "Selector".
- 3** Type: Dropdown menu with "anfuegen aussen" selected.
- 4** HTML: Large text area for entering HTML code.

At the bottom of the form are two buttons: "Schließen" (dark blue) and "Speichern" (light blue).

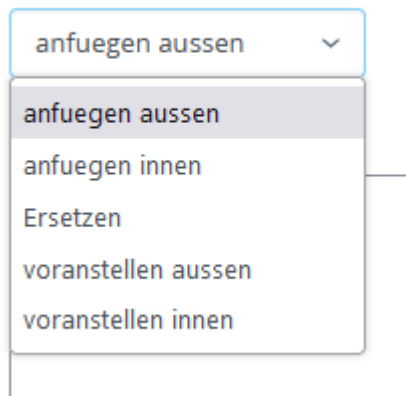
Nachdem Sie auf „Neuer Inhalt“ geklickt haben, können Sie im neuen Fenster einen Namen (Punkt 1) für das Snippet eingeben. Danach braucht das Snippet einen Selector (Punkt 2). Dieser kann eine ID oder eine Klasse aus dem HTML Code sein. Bitte beachten Sie, dass hier für die Auswahl einer Klasse ein Punkt (.) voranstellen muss und für eine ID eine Raute (#) voranstellen muss.

Beispiel: Sie möchten die Klasse „header-top-bar“ selektieren dann tragen Sie folgendes ein:
„.header-top-bar“.

Beispiel: Sie möchten die ID „footer-boxes“ selektieren dann tragen Sie folgendes ein:
„#footer-boxes“.

Punkt 3 lässt Sie auswählen, wie genau das Snippet eingefügt werden soll:

Type



A dropdown menu with a light blue border and a small downward arrow on the right. The selected option is 'anfuegen aussen'. The menu is open, showing a list of options: 'anfuegen aussen', 'anfuegen innen', 'Ersetzen', 'voranstellen aussen', and 'voranstellen innen'. The first option is highlighted with a grey background. A thin horizontal line extends from the right side of the menu, and a thin vertical line extends from the bottom of the menu.

Sie haben die Wahl zwischen „außen anfügen“, „innen anfügen“, „Ersetzen“, „außen voranstellen“ und „innen voranstellen“.

Zum Schluss können Sie dann natürlich noch Ihren HTML-Code eintragen, der dann vom Manipulator in das Frontend geladen wird. Hier sind auch Smarty-Anweisungen mit Nutzung der JTL-Shop Variablen möglich.

Iconmanager

Im Iconmanager finden Sie schon vordefinierte Icons für Zahlungs- und Versanddienstleister, die Sie auswählen können und dann im Footer des Shopfrontends (Standardeinstellung) angezeigt werden.

Diese Icons können Sie ein- und ausschalten sowie neue Icons hinzufügen.

Auch können Sie hier festlegen, an welcher Stelle im Frontend das ganze angezeigt werden soll per Selektor.

Sie können auch hier wieder eigene Kategorien erstellen, um den Überblick nicht zu verlieren.

CSS bearbeiten

Im Tab „CSS bearbeiten“ können Sie beliebigen CSS Code einfügen, der im Frontend geladen wird.

Bitte beachten Sie, dass die hier gemachten CSS-Anweisungen im Shop hinten angestellt werden und die vom Shop bereitgestellte CSS höherrangig ist. Sollen die hier gemachten Anweisungen die vom Shop bereitgestellten Anweisungen überschreiben, so ist die Nutzung von "!important" im

Markup notwendig